|  |
| --- |
| **EiLAB** |
| **HTML 표준가이드** |

|  |
| --- |
| **EiLAB Publishing Team**  **2017-11-07** |

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 버전 | 일자 | 수정사항 | 비고 |
| V0.1 | 17-07-28 | 초안작성 | 어준석, 김소현 |
| V0.2 | 17-11-02 | 모바일관련 내용추가 및 정리 | 김소현, 윤선정 |
| V1.0 | 17-11-07 | 검수완료 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[**1.** **환경설정** 5](#_Toc497830399)

[**1.1.** **PC Web 제작환경** 5](#_Toc497830400)

[**1.1.1. PC Web 환경정의** 5](#_Toc497830401)

[**1.1.2. PC Web 폴더구조** 5](#_Toc497830402)

[**1.2.** **Mobile App/Web 제작환경** 6](#_Toc497830403)

[**1.2.1. Mobile App/Web 환경정의** 6](#_Toc497830404)

[**1.2.2. Mobile App/Web 폴더구조** 6](#_Toc497830405)

[**1.3.** **파일네이밍** 7](#_Toc497830406)

[**1.3.1. 일반 네이밍규칙** 7](#_Toc497830407)

[**1.3.2. HTML파일 네이밍** 7](#_Toc497830408)

[**1.3.3. CSS파일 네이밍** 7](#_Toc497830409)

[**1.3.4. JAVASCRIPT파일 네이밍** 8](#_Toc497830410)

[**1.3.5. 이미지파일 네이밍** 8](#_Toc497830411)

[**1.3.6. 네이밍 예약어** 8](#_Toc497830412)

[**1.3.7. etc 예약어** 9](#_Toc497830413)

[**2.** **HTML(Hyper Text Markup Language)** 10](#_Toc497830414)

[**2.1.** **기본규칙** 10](#_Toc497830415)

[**2.1.1. 영문 소문자 사용** 10](#_Toc497830416)

[**2.1.2. Element 닫기** 10](#_Toc497830417)

[**2.1.3. Attribute값 표기** 10](#_Toc497830418)

[**2.1.4. Entity 코드 사용** 10](#_Toc497830419)

[**2.2.** **DTD** 11](#_Toc497830420)

[**2.1.1. PC** 11](#_Toc497830421)

[**2.1.2. Mobile App/Web** 11](#_Toc497830422)

[**2.3.** **HEAD** 12](#_Toc497830423)

[**2.3.1. META** 12](#_Toc497830424)

[**2.3.2. TITLE** 12](#_Toc497830425)

[**2.3.3. LINK** 13](#_Toc497830426)

[**2.3.4. STYLE** 13](#_Toc497830427)

[**2.3.5. SCRIPT** 13](#_Toc497830428)

[**2.4.** **레이아웃** 14](#_Toc497830429)

[**2.4.1. PC WEB** 14](#_Toc497830430)

[**2.4.2. Mobile App/Web** 15](#_Toc497830431)

[**2.5.** **주석** 16](#_Toc497830432)

[**3.** **CSS(Cascading Style Sheet)** 17](#_Toc497830433)

[**3.1.** **기본규칙** 17](#_Toc497830434)

[**3.1.1. CSS 파일 불러오기** 17](#_Toc497830435)

[**3.1.2. 영문 소문자 사용** 17](#_Toc497830436)

[**3.1.3. 따옴표 사용 범위** 17](#_Toc497830437)

[**3.1.4. 들여쓰기** 18](#_Toc497830438)

[**3.1.5. 공백** 18](#_Toc497830439)

[**3.1.6. 줄바꿈** 18](#_Toc497830440)

[**3.1.7. 빈줄** 19](#_Toc497830441)

[**3.2.** **초기화(Reset)** 19](#_Toc497830442)

[**3.3.** **선택자(Selector)** 20](#_Toc497830443)

[**3.4.** **속성(Property)** 20](#_Toc497830444)

[**3.4.1. 선언순서** 20](#_Toc497830445)

[**3.4.2. 약식속성 선언 순서** 21](#_Toc497830446)

[**3.4.3. 개별속성 선언 순서** 21](#_Toc497830447)

[**3.5.** **단위** 22](#_Toc497830448)

[**3.5.1. 0 (영. 零. zero)** 22](#_Toc497830449)

[**3.5.2. Color** 23](#_Toc497830450)

[**3.5.3. z-index** 23](#_Toc497830451)

[**3.6.** **주석** 23](#_Toc497830452)

[**3.7.** **Browser Hack** 23](#_Toc497830453)

[**4.** **JAVASCRIPT** 25](#_Toc497830454)

[**4.1.** **변수** 25](#_Toc497830455)

[**4.2.** **함수** 25](#_Toc497830456)

[**4.3.** **주석** 25](#_Toc497830457)

# **환경설정**

## **PC Web 제작환경**

### **1.1.1. PC Web 환경정의**

|  |  |
| --- | --- |
| 범주 | 설명 |
| OS | 무관 |
| Browser | Internet Explorer 9 이상, IE EDGE, 최신 모던 브라우저(Firefox, Chrome, Safari, Opera, Whale 등) |
| 해상도 | PC와 Tablet은 동일한 해상도로 구현(최저해상도 1024\*768 기준) |
| 웹표준 | Web 표준 준수(W3C) \* 웹접근성, 장차법을 통한 마크획득은 프로젝트 진행상황에 따라 시행 |
| Text Editor | 무관 (이클립스 권장) |
| Encoding | UTF-8 |

### **1.1.2. PC Web 폴더구조**

* 경로는 절대경로가 아닌 **상대경로를 사용**한다.
* HTML 파일**(\*.htm, \*.html)**은 html 디렉터리에 위치한다.
* 이미지 파일**(\*.jpg, \*.gif, \*.png)**은 resource/images 하위에 해당 업무 및 서비스 별 디렉터리를 생성하여 위치한다.
* 공통 스크립트**(\*.js)**는 resource/js 하위에 위치한다.
* 스타일시트**(\*.css)**는 resource/css 디렉터리에 위치한다.

|  |
| --- |
| **PC Web.**  web/  ├─── html/  │ └─── pages/  └─── resource/  ├─── css/  ├─── images/  └─── js/ |

## **Mobile App/Web 제작환경**

### **1.2.1. Mobile App/Web 환경정의**

|  |  |
| --- | --- |
| 범주 | 설명 |
| Mobile Device | iOS 8~11/ Android 4.1(아이스크림샌드위치), 4.3(젤리빈), 4.4(킷캣), 5(롤리팝), 6(마시멜로우), 7(누가) |
| 해상도 | 모든 폰의 최적화를 위해 Mobile Webview의 Viewport 를 고정 고려 \* viewport base 고정(ex. Iphone5 / 320, iphone6 / 375) |
| 웹표준 | Web 표준 준수(W3C) \* 웹접근성, 장차법을 통한 마크획득은 프로젝트 진행상황에 따라 시행 |
| Text Editor | 무관 (이클립스 권장) |
| Encoding | UTF-8 |
| 네이티브영역 | 메인, 전체메뉴, 헤더  \* 이 외의 공통영역은 개발 협의 하에 진행 |

### **1.2.2. Mobile App/Web 폴더구조**

* 경로는 절대경로가 아닌 **상대경로를 사용**한다.
* HTML 파일**(\*.htm, \*.html)**은 html 디렉터리에 위치한다.
* 이미지 파일**(\*.jpg, \*.gif, \*.png)**은 resource/images 하위에 해당 업무 및 서비스 별 디렉터리를 생성하여 위치한다.
* 공통 스크립트**(\*.js)**는 resource/js 하위에 위치한다.
* 스타일시트**(\*.css)**는 resource/css 디렉터리에 위치한다.

|  |
| --- |
| **Mobile App/Web.**  app/  ├─── html/  │ └─── pages/  └─── resource/  ├─── css/  ├─── images/  └─── js/ |

## **파일네이밍**

### **1.3.1. 일반 네이밍규칙**

* 이름은 영문 소문자, 숫자, 언더스코어( \_ )로 작성한다.
* 숫자로 시작할 수 없다.(html파일 예외)
* 언더스코어( \_ )는 2개 이상의 단어를 조합할 경우에만 사용한다.
* 단어와 숫자를 조합하는 경우 언더스코어( \_ )를 생략한다.
* 숫자가 없으면 1이라는 숫자가 생략된 것으로 간주한다. 단, 숫자정보이면 1을 표기한다.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Example.**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 기본형 | 잘못된 예 | 올바른 예 | | section | sectionList | section\_list | | section\_1, section\_2 | section1, section2, section3 | | no | - | no1, no2, no3, …, no10 | |

### **1.3.2. HTML파일 네이밍**

**스토리보드의 화면 ID를 기본으로 한다.** 특정한 사유로 인하여 스토리보드의 화면 ID를 가져올 수 없는 경우, 다음의 순서를 따른다.

1. 프로젝트에서 요구하는 특정한 HTML규칙이 우선한다.
2. ‘그루핑숫자\_메뉴이름\_의미\_상태’순으로 조합한다.
3. 파일의 특징, 분류, 성격을 알 수 있도록 네이밍한다.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Example.**   |  |  | | --- | --- | | 예제 | 설명 | | FIS\_SR\_010.html | 스토리보드의 화면 ID: FIS SmartReady 010 | | 201.html | 그루핑숫자 | | popup\_news.html | 특징분류 | |

### **1.3.3. CSS파일 네이밍**

base.css를 제외하고 모든 스타일시트는 업무 및 서비스명을 따른다.

**1.3.4. JAVASCRIPT파일 네이밍**

* 파일명 처음 시작부분에는 ui를 작성한다. **(ex. ui\_common.js )**
* 파일명을 작성할 때에는 영문 소문자로만 작성하며 언더스코어(\_)를 조합한다.**(ex. ui\_common\_head.js )**
* 추가 js파일을 작성하게 될 경우에는 기능, 업무, 서비스명을 따른다. **( ex. ui\_plugin.js, ui\_main.js )**

### **1.3.5. 이미지파일 네이밍**

* ‘형태\_의미\_상태’ 순서로 조합한다.
* 이미지 예약어에 근거하여 작성한다.
* 같은 분류의 이미지가 두 개 이상이면 파일 이름 마지막에 숫자를 추가하여 구분한다.
* 임시 이미지에 한해 @네이밍을 허용한다. **예) @base.jpg**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 | 설명 |
| on\_recommend\_tab | tab\_recommend\_on | ‘형태\_의미\_상태’순서로 조합한다 |
| bnm\_gif | btn\_mail.gif | 임의로 축약하지 않는다. |
| btn\_search\_side\_mail.gif | btn\_search\_mail.gif | 3단계 이하로 조합한다. |
| btn\_Search.gif | btn\_search.gif | 영문 소문자를 사용한다. |
| 1btn\_search.gif | btn\_search.gif | 숫자로 시작하지 않는다. |

### **1.3.6. 네이밍 예약어**

#### 1.3.6.1 형태 예약어

**형태예약어**에 대한 상세 내역은 아래 표와 같다

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 예약어 | 설명 | 예약어 | 설명 |
| nav | 네비게이션 | flpld | 파일업로드 |
| btn | 버튼 | grd | 그리드 |
| desc | 설명 | chk | 체크박스 |
| tab | 탭 | num | 넘버 |  |  |
| pg | 페이징 | pwd | 패스워드 |
| gnb | 최상위전역네비게이션 | rd | 라디오 |
| lnb | 지역네비게이션 | txt | 텍스트 |
| snb | 측면네비게이션 | tmpckr | 타임피커 |
| bg | 배경 | ppr | 페이퍼 |
| ico | 아이콘 | prgrss | 프로그레스 |
| ifm | 아이프레임 | select | 셀렉트 |
| pop | 팝업 | txtr | 텍스트에어리어 |
| accrdn | 아코디언 | tgl | 토글 |
| dtpckr | 데이트피커 | tltp | 툴팁 |
| dlg | 다이얼로그 | tree | 트리 |
| dm | dim |  |  |

#### 1.3.6.2 상태 예약어

**상태예약어**에 대한 상세 내역은 아래 표와 같다

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 예약어 | 설명 | 예약어 | 설명 |
| on | 켜짐 | down | 아래로 |
| off | 꺼짐 | over | 오버 |
| cncl | 취소 | out | 아웃 |
| up | 위로 |  |  |

### **1.3.7. etc 예약어**

* ‘px’을 기본단위로 한다.

그 밖의 단위는 ‘\_’+’단위명’으로 한다 예)\_pc(퍼센트)

* 소수점, 마이너스 표시도’\_’로 표기한다.
* 단어+단어가 될 경우 뒤에오는 단어 앞자리를 대문자로 표기하고, 3자리 정도로 축약하여 표기한다. 의미가 중요한 부분에서는 알아보기 쉽게 표기한다. **예) dsNone, dsBlock**

# **HTML(Hyper Text Markup Language)**

## **기본규칙**

HTML은 **W3C validation**을 통과해야 한다.

### **2.1.1. 영문 소문자 사용**

DTD를 제외한 모든 element와 attribute는 소문자로 작성한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 |
| <SPAN Class=”desc”>간단한 설명</SPAN> | <span class=”desc”>간단한 설명</span> |

### **2.1.2. Element 닫기**

모든 element는 닫아야 한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 |
| <input type=”text”><hr><br> | <input type=”text” /><hr /><br /> |

### **2.1.3. Attribute값 표기**

Attribute값은 **큰따옴표(“ “)**로 묶어야 하며, 값은 항상 선언되어야 한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 |
| <img src=’text.gif’ width=’100’  alt=’테스트’ />  <option value=”010” selected>010  </option> | <img src=”text.gif” width=”100” alt=”테스트” />  <option value=”010” selected=”selected”>010  </option> |

### **2.1.4. Entity 코드 사용**

* 특수기호는 entity name을 사용하여 entity 코드로 변환한다.
* <, >, “, ‘, &등의 특수기호를 entity 코드로 변환하지 않으면, 브라우저가 이를 시작/종료 element나 attribute로 잘못 해석할 수 있다.
* Entity코드는 ISO-8859-1을 기준으로 하며, 다음 경로에서 확인할 수 있다.  
  ( <http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_XML_and_HTML_character_entity_references> )

|  |  |
| --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 |
| <span>Bread & Butter</span> | <span>Bread &amp; Butter</span> |

## **DTD**

* 브라우저에게 웹 페이지의 문서 종류를 알려주는 선언문으로, 해당 문서의 최상단에 선언한다.
* DTD는 브라우저가 올바른 화면표시(Rendering)를 위해 반드시 필요하다.
* 올바른 DTD를 사용하면 브라우저가 표준에 맞춰 렌더링을 하기 때문에 다양한 환경에서 상호 운용성을 보장할 수 있다.

### **2.1.1. PC**

* **DTD 기본형식**

**PC브라우저 환경에서 아직 HTML5를 대응하지 못하는 브라우저가 존재하기 때문에, XHTML 1.0 Transitional DTD를 사용**한다

|  |
| --- |
| **Example.**  **<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">**   * <!DOCTYPE : 현재 문서는 * html : html 문서이며 * PUBLIC : 국제적 공용문서이다. (SYSTEM : 내부적, 제한적 문서) * "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" : W3C기관에 의해 XHTML1.0을 Transitional 방식의 영어 공용어를 출력하며 * <http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd> : 참조할 DTD문서는 본 URL과 같다. |

### **2.1.2. Mobile App/Web**

* **DTD 기본형식**

**스마트폰 브라우저 환경**에서 HTML5를 대응하는 브라우저가 거의 대부분이므로, **HTML5 DTD를 사용**한다.

|  |
| --- |
| **Example.**  **<!DOCTYPE html>** |

`

## **HEAD**

<meta>, <title>, <link>, <style>, <script>순으로 element를 나열한다.

### **2.3.1. META**

문서의 기본 encoding 및 viewport등을 선언한다.

* Encoding 설정은 DB의 인코딩 방식과도 관련이 있으므로 반드시 담당 개발자와 협의하여 정해야 한다. **특별한 사항이 없는 경우 utf-8을 선언**한다.
* DTD에 알맞는 인코딩 설정을 선언한다.

|  |
| --- |
| **Example.**  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />  <meta encoding="utf-8" /> |

* Viewport는 모바일 서비스에서만 선언한다.
* 개발과 관련하여 특별한 사항이 없는 경우 device-width와 사용자 확대 불가로 선언한다.

|  |
| --- |
| **Example.**  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0, user-scalable=no" /> |

### **2.3.2. TITLE**

현재 페이지의 제목을 선언한다.

특별한 사항이 없는 경우, 서비스명 혹은 브랜드 명은 가장 마지막에 작성한다.

|  |
| --- |
| **Example.**  <title>회사소개 - 이아이랩</title> |

### **2.3.3. LINK**

rel, type, href 순서로 attribute를 선언한다.

HTML5 DTD일 경우, type은 생략 가능하다.

|  |
| --- |
| **Example.**  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/default.css" /> |

### **2.3.4. STYLE**

type attribute를 선언한다.

HTML5 DTD일 경우, type은 생략 가능하다.

하위에 선언되는 style은 1depth 들여쓴다.

|  |
| --- |
| **Example.**  <style type="text/css">  body { ... }  </style> |

### **2.3.5. SCRIPT**

type, src 순서로 attribute를 선언한다.

HTML5 DTD일 경우, type은 생략 가능하다.

하위에 선언되는 script는 1depth 들여쓴다.

Script 선언 위치는 <head> 내에 선언하는 것을 원칙으로 하되, 성능 상의 이슈 및 특별한 사항이 있는 경우 선언 위치를 변경할 수 있다.

|  |
| --- |
| **Example.**  <script type="text/javascript" src="js/base.js"></script>  <script type="text/javascript">  var d = document;  </script> |

## **레이아웃**

다음은 HTML의 기본 레이아웃 구조를 나타낸 것이다.

* **ID, CLASS**
* Id는 문서에서 한 번만 사용한다.
* 레이아웃을 제외한 id는 스타일을 지정하지 않는다.
* Class는 문서에서 여러 번 사용할 수 있다.

### **2.4.1. PC WEB**

|  |
| --- |
| **Example.**  Id=“layout”  Id=“header”  class=“header\_wrap”  Id=“footer”  class=“footer\_wrap”  Id=“container”  class=“container\_wrap”  class=“lnb”  class=“contents\_area”  class=“contents” |

* **레이아웃 예약어**

레이아웃에는 다음 표에 예약된 id 와 class만 사용한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 예약어 | 범위 |
| #layout | 페이지 전체 영역 |
| #header | 머리글 영역 |
| .header\_wrap | 머리글 영역(안쪽) |
| #container | 본문 영역 |
| .container\_wrap | 본문 영역(안쪽) |
| .content | 주요 콘텐츠 영역 |
| #footer | 바닥글 영역 |
| .footer\_wrap | 바닥글 영역(안쪽) |

### **2.4.2. Mobile App/Web**

|  |
| --- |
| **Example.**  Id=“layout”  Id=“container”  <header>  class=“contents”  class=“scroll\_wrap”  class=“scroll\_area” |

* **레이아웃 예약어**

레이아웃에는 다음 표에 예약된 id와 class만 사용한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 예약어 | 범위 |
| #layout | 페이지 전체 영역(바깥쪽) |
| #container | 페이지 전체 영역(안쪽) |
| .content | 본문 영역 |
| .scroll\_wrap | 스크롤 되는 영역(바깥쪽) |
| .scroll\_area | 스크롤 되는 영역(안쪽) |

## **주석**

HTML 주석의 시작과 종료는 아래와 같이 표기하며, 기본 형식에 맞게 작성한다.

|  |
| --- |
| **Example.**  <!-- 주석 내용(시작) -->  <!-- //주석 내용(끝) --> |

* 주석 기호와 주석 내용 사이에는 반드시 공백 한 칸이 있어야 한다.
* 주석 기호와 주석 내용 사이의 줄 바꿈은 허용하지 않는다. 단, 주석 내용 간 줄 바꿈은 허용한다.
* 시작과 종료 주석 내용은 동일해야 한다.
* 주석 내용에 –를 포함하지 않도록 한다.

# **CSS(Cascading Style Sheet)**

## **기본규칙**

CSS는 사용 가능한 Hack과 CSS3를 제외하고 W3C validation을 통과해야 한다

### **3.1.1. CSS 파일 불러오기**

CSS 데이터를 로딩할 경우 @import 방식은 사용하지 않는다.

CSS 데이터는 <head>상단에 공통부분과 컨텐츠 부분으로, 간단한 페이지의 경우 하나의 CSS파일로 로딩될 수 있도록 한다.

|  |
| --- |
| **Example.**  <link type="text/css" rel="stylesheet" href="ui\_common.css" />  <!-- reset, common component, helper 요소 -->  <link type="text/css" rel="stylesheet" href="ui\_layout.css" /> <!-- layout 관련 -->  <link type="text/css" rel="stylesheet" href="ui\_contents.css" /> <!-- 콘텐츠관련 --> |

### **3.1.2. 영문 소문자 사용**

모든 property는 소문자로 작성한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 |
| .class { Font-Family: Arial; } | .class { font-family: Arial; } |

### **3.1.3. 따옴표 사용 범위**

공백이 포함된 폰트명, 한글 폰트명, 문자열(string)데이터 타입은 작은따옴표(' ')로 감싸며, @charset 선언 시에는 속성값을 큰따옴표(" ")로 감싼다. 그 외의 경우에는 따옴표를 사용하지 않는다.

|  |
| --- |
| **Example.**  font-family: '돋움', 'Courier New';  content: 'Fig. ' counter(figures) ' - ';  @charset "utf-8"; |

### **3.1.4. 들여쓰기**

CSS 코드를 작성할 때는 들여쓰기를 하지 않는다. 단, 미디어쿼리나 애니메이션과 같이 중괄호{}가 중첩되는 경우는 예외로 한다.

|  |
| --- |
| **Example.**  @media all and (min-width: 480px){  #contents { width:100% }  } |

### **3.1.5. 공백**

속성(Property)과 콜론(colon / : ) 사이의 공백, 값(value)과 세미콜론(semicolon / ; ) 사이의 공백, 값(value)과 !important 사이의 공백은 **한 칸만 띄고, 그 이상은 하지 않는다.**

|  |  |
| --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 |
| .class { color:#000; } | .class { color: #000; } |
| .class a { color:#000!important; } | .class a { color: #000 !important; } |

### **3.1.6. 줄바꿈**

대괄호( { } ) 안에 작성하는 CSS 코드는 줄바꿈을 하지 않는다.

|  |  |
| --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 |
| .class a,  .class b,  .class i {  width:  100px;  color:  #000;  } | .class a,  .class b,  .class i { width: 100px; color: #000; } |

### **3.1.7. 빈줄**

의미 있는 객체를 구분하기 위하여 코드 그룹 간 1줄씩 빈 줄을 넣을 수 있다. **단, 빈줄의 간격은 1줄을 초과하지 않는다.**

|  |  |
| --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 |
| /\* 의미있는 class1 그룹 \*/  .class1 { width:100px;color:#000; }  .class1 { width:100px;color:#000; }  .class1 { width:100px;color:#000; }  /\* 의미있는 class2 그룹 \*/  .class2 { width:100px;color:#000; }  .class2 { width:100px;color:#000; }  .class2 { width:100px;color:#000; } | /\* 의미있는 class1 그룹 \*/  .class1 { width:100px;color:#000; }  .class1 { width:100px;color:#000; }  .class1 { width:100px;color:#000; }  /\* 의미있는 class2 그룹 \*/  .class2 { width:100px;color:#000; }  .class2 { width:100px;color:#000; }  .class2 { width:100px;color:#000; } |

## **초기화(Reset)**

* 많이 쓰이는 Nicolas Gallagher의 normalize.css 6.0을 기본으로 선언하여 css를 초기화하며, 하단에 필요한 초기화 css를 추가한다.
* 과도한 초기화는 지양하며, 크로스브라우징을 위한 최소한의 설정만을 담는다.
* HTML5의 일부 엘리먼트는 IE9 이하에서 정상적으로 표시하지 않으므로 관련 CSS 또한 포함한다.
* <body>에는 페이지의 기본이 되는 배경색, 전경색, 폰트 설정을 선언한다.

|  |
| --- |
| **Example.**  html, body, div, span, applet, object, iframe, h1, h2, h3, h4, h5, h6, p, blockquote, pre, a, abbr, acronym, address, big, cite, code, del, dfn, em, img, ins, kbd, q, s, samp, small, strike, strong, sub, sup, tt, var, b, u, i, center, dl, dt, dd, ol, ul, li, fieldset, form, label, legend, table, caption, tbody, tfoot, thead, tr, th, td, article, aside, canvas, details, embed, figure, figcaption, footer, header, hgroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video, textarea, input, select { margin: 0; padding: 0; border: 0; word-break: break-all; /\*모바일기기 터치시 하이라이트 방지->\*/ -webkit-tap-highlight-color: rgba(0,0,0,0); /\*웹킷기반 모바일 가로전환시 폰트크기 자동변경방지->\*/ -webkit-text-size-adjust: none; }  html, body { width: 100%; height: 100%; }  body { font-size: 14px; color: #323232; letter-spacing: -1px; line-height: 1.3; }  ol, ul, li { list-style: none; }  blockquote, q { quotes: none; }  blockquote:before, blockquote:after, q:before, q:after { content: ''; content: none; }  table { border-collapse: collapse; border-spacing: 0; }  img { width: 100%; height: auto; vertical-align: top; }  select, input, textarea { -webkit-appearance: none; appearance: none; -webkit-box-shadow: none; box-shadow: none; outline-style: none; border: none; border-radius: 0; -webkit-box-sizing: border-box; box-sizing: border-box; }  img, fieldset { border: 0; }  fieldset, legend, caption, hr { display: none; }  textarea { resize: none; }  td, th { -webkit-box-sizing: border-box; box-sizing: border-box; }  a, a:hover, a:link, a:active, a:visited { color: #323232; text-decoration: none; }  button { padding: 0; margin: 0; outline-style: none; border: none; background: none; cursor: pointer; -webkit-box-sizing: border-box; box-sizing: border-box; }  em { font-style: normal; }  ::-webkit-input-placeholder { color: #cccccc; -webkit-text-fill-color: #cccccc; } |

## **선택자(Selector)**

* Universal Selector(\*)는 IE6 이하 브라우저에서 웹 페이지의 성능을 떨어뜨리는 것으로 알려져 있으나, 서비스의 성격과 이용 대상에 따라 사용 가능하다.
* Id는 HTML 섹션에서 정의한 레이아웃 네이밍을 따른다.
* **네이밍**

의미있는 단어를 사용해야하며 숫자나 색상과 같은 의미없는 단어는 지양한다. 무리한 단축형 또는 약자 사용을 지양한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 |
| .y-1901 { } | .history { } |
| .button-green { } | .login { } |
| .navigation .atr { } | .nav .author { } |

## **속성(Property)**

### **3.4.1. 선언순서**

속성 선언은 레이아웃과 관련이 큰 것부터 시작하여 레이아웃과 무관한 것 순서로 선언한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 순서 | 속성 | 의미 |
| 1 | display | 표시 |
| 2 | overflow | 넘침 |
| 3 | float | 흐름 |
| 4 | position | 위치 |
| 5 | width & height | 크기 |
| 6 | margin & padding | 간격 |
| 7 | border | 구분선 |
| 8 | background | 배경 |
| 9 | font | 폰트 |
| 10 | etc | 기타 |

### **3.4.2. 약식속성 선언 순서**

* 약식속성을 선언할 수 있는 곳이면 되도록 약식속성으로 선언한다.
* Border, background 약식속성은 필수적으로 순서를 지킬 필요는 없으나, 협업과 유지보수를 위해 SPEC에 정의된 순서를 기준으로 선언하는 것을 추천한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 약식속성 | SPEC정의 | 선언순서 | 예시 |
| border | [<border-width> || <border-style> || 'border-top-color' ] | inherit | border-width border-style border-color | border: 2px dashed #f00; |
| background | ['background-color' || 'background-image' || 'background-repeat' || 'background-attachment' || 'background-position'] | inherit | background-color background-image background-repeat background-attachment background-position | background: #000 url(apple.png) no-repeat fixed 50% 50%; |

### **3.4.3. 개별속성 선언 순서**

* 약식속성의 선언 순서대로 개별 속성를 선언한다.
* 상속되는 font 속성은 <body>에만 약식속성을 사용하며 이외의 곳에서는 개별속성으로만 선언한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 약식속성 | 개별속성 |
| margin | margin-top, margin-right, margin-bottom, margin-left |
| padding | padding-top, padding-right, padding-bottom, padding-left |
| border | border-top, border-right, border-bottom, border-left, border-width, border-top-width, border-right-width, border-bottom-width, border-left-width, border-style, border-top-style, border-right-style, border-bottom-style, border-left-style, border-color, border-top-color, border-right-color, border-bottom-color, border-left-color |
| background | background-color, background-image, background-repeat, background-attachment, background-position |
| font | font-style, font-variant, font-weight, font-size, line-height, font-family |

## **단위**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 상대단위 | | 절대단위 | |
| px | pixel은 브라우저 기준으로 고정적이지만, 표시장치(기기의 해상도)에 따라서 상대적인 크기를 갖는다. (1px = 1dot) | **in** | inch 단위로 계산. (1inch = 2.54cm) |
| em | 해당 폰트의 대문자 M의 너비를 기준으로 값을 가진다. | **cm** | centimeter 단위로 계산. (1cm = 10mm) |
| ex | x-height. 해당폰트의 소문자 x의 높이를 기준으로 값을 가진다. | **mm** | milimeter 단위로 계산. (10mm = 1cm) |
| % | percent. 기본글꼴의 크기에 대해 상대적으로 값을 가진다. | **pt** | point 단위로 계산. (1pt = 1/72inch) |
| rem | root em. 최상위 요소의 크기에 대해 상대적으로 값을 가진다. | **pc** | pica 단위로 계산. (1pc = 12pt) |

### **3.5.1. 0 (영. 零. zero)**

* 값이 0일 경우, 단위는 생략한다.
* 소숫점 값이 0으로 시작할 경우, 0을 생략한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 |
| margin: 0px; padding: 0px; | margin: 0; padding: 0; |
| font-size: 0.8em; | font-size: .8em; |

### **3.5.2. Color**

축약형을 사용한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 잘못된 예 | 올바른 예 |
| color: #666666; | color: #666; |
| color: #336699; | color: #369; |

### **3.5.3. z-index**

* z-index 수치간격은 10단위로 적용한다.
* 페이지 단위에서 1000을 넘는 경우를 만들지 않는다.
* 팝업레이어의 경우는 1000부터 시작한다**.**

## **주석**

CSS 주석 기호(/\* \*/)와 내용 사이에 반드시 공백 한 칸이 있어야 한다. 추가 및 수정이 되어 주석을 기입하는 경우 해당 수정날짜로 시작하는데 두 줄 이상일 경우 범위로 표시하며, 한 줄일 경우 해당 선언 마지막에 표시한다.

|  |
| --- |
| **Example.**  /\* .temp .box { border: 1px solid #000; } \*/  /\* 170728 수정 시작 \*/  .temp .box { border: 1px solid #000; }  .temp .box { border: 1px solid #000; }  .temp .box { border: 1px solid #000; }  .temp .box { border: 1px solid #000; }  /\* 170728 수정 끝 \*/  .temp .box { border: 1px solid #000; } /\* 170728 수정 \*/ |

## **Browser Hack**

**되도록이면 선언하지 않는 것이 좋지만**, 크로스브라우징을 위해 사용하게 될 경우 **IE 6~7을 대상으로 하는 Browser Hack만을 허용한다.**

|  |
| --- |
| **Example.**  \*width: 600px; /\* IE 6~7 \*/  \_width: 600px; /\* IE 6 \*/ |

# **JAVASCRIPT**

## **변수**

* 한 줄에는 하나의 변수만을 선언한다
* 변수명의 처음 시작부분에 언더스코어( \_ )를 작성한다. **( ex. \_this )**
* 변수명의 처음 시작은 소문자로 먼저 표기한다. **(ex \_num \_string )**
* 명사로 작성하며 각 단어의 첫 글자는 대문자로 표기한다 **( ex. userName )**
* 변수명에는 기호나 특수문자를 사용하지 않는다.
* 변수명을 정의 할 때에는 카멜 표기법을 준용한다. **(ex. userList, userSelect )**
* 주요 기능 순으로(권장) 같은 기능은 그룹을 짓도록 한다.

## **함수**

* 함수명을 정의할 때는 카멜표기법을 준용한다. **(ex. userList, userSelect )**
* 업무적인 특성 혹은 적용해야 하는 함수의 의미를 고려하여 적절한 함수명을 정의한다. ( ex. calendarDate )

## **주석**

* 스크립트 내에서 흐름이나 사용을 설명할 필요가 있을 경우나 영역을 구분 지어 가독성(可讀性)을 높일 경우에 사용한다.
* 여러 줄( /\* \*/ ) 주석의 경우 해당 부분의 영역, 이벤트, 함수 등의 의미를 구분 짓고자 할 때 사용한다.

**( ex. /\* popup \*/ /\* popup show \*/ /\* popup close \*/ )**

* 한 줄( // ) 주석의 경우 설명이 필요 할 때 사용한다.

**( ex. // show버튼, close버튼 )**